

Дисципліна
«Проектування мультимедійних систем»

Лектор, науковий ступінь, вчене звання, посада	Жирова Т. О., кандидат педагогічних наук, старший викладач кафедри інженерії програмного забезпечення та кібербезпеки.
Результати навчання	У результаті вивчення дисципліни (компетентності) студенти повинні знати: формати представлення, зберігання і передачі мультимедійної інформації; основні алгоритми обробки мультимедійної інформації та особливості їх програмної реалізації; способи та алгоритми стиснення відеоінформації з подальшою оптимізацією її для мультимедійних видань.
Зміст	Класифікація і галузь застосування мультимедійної інформації. Методи і системи обробки мультимедійної інформації. Апаратні засоби мультимедіа. Пристрої керування мультимедійними системами. Формат запису та методи обробки аудіоінформації. Програмні засоби створення та обробки звуку. Обробка музики та мови. Корекція. Особливості обробки цифрової відеоінформації Програмування графіки: матеріали та освітлення, текстура і операції з пікселями, оптимізація програм.