

Загальні відомості про дисципліну

| | |
|----------------------|---------------------------------|
| Назва дисципліни | WEB-дизайн та WEB-програмування |
| Освітній ступінь | бакалавр |
| Галузь знань | 12 Інформаційні технології |
| Спеціальність | 124 Системний аналіз |
| Освітня програма | Системний аналіз |
| Навчальний рік | 2020-2021 |
| Семестр | 6 |
| Факультет | ФІТ |
| Курс | 3 |
| Підсумковий контроль | екзамен |

Місце дисципліни в освітній програмі

| | |
|--------------------------------|--|
| Загальні компетентності | ЗК 5. Навички використання інформаційних і комунікаційних технологій. |
| Фахові компетентності | ФК 5. Здатність використовувати відповідне програмне забезпечення (мови програмування, пакети) для проведення математичних та методологічних досліджень. |
| Програмні результати навчання | ПРН 7. Здійснювати програмування з використанням інструментальних засобів у різних програмних середовищах. |
| Необхідні попередні дисципліни | <ul style="list-style-type: none"> • "Дискретна математика"; • «Алгоритмізація та програмування». |

Забезпечення дисципліни

| | |
|-----------------|---|
| Основні джерела | Брюханова Г. В. Комп'ютерні дизайн-технології: навчальний посібник для студентів вищих навчальних закладів / Г.В. Брюханова. – К. : Центр учбової літератури, 2018. – 180 с. |
| | Бернерс-Лі Т. Заснування павутини: з чого починалася і до чого прийде всесвітня мережа [Книга] / Т. Бернерс-Лі, М. Фічетті; пер. з англ. А. Іщенко. – К.: Вид. дім «Києво-Могилянська академія», 2007. – 207 с. |
| | Nixon R. Learning PHP, MySQL & JavaScript: With jQuery, CSS& HTML5 (Learning Php, Mysql, Javascript, Css& Html5) 4th Edition O'Reilly Media; 4 edition (December 14, 2014). – 812 p. |
| | Сухов К. Node.js. Путеводитель по технологии [Книга] / Кирилл Сухов : ДМК Пресс, 2015. – 416 с. |

Аудиторні заняття

Лектор - к.е.н., доц. Палагута К.О.

| № | Тема лекції |
|---------------------------------------|--|
| 1 | Основи Інтернет |
| 2 | Основи комп'ютерної графіки та графічного web-дизайну |
| 3 | Основи роботи з графічним редактором Figma |
| 4, 5 | Основи HTML |
| 6, 7 | Основи CSS |
| 8, 9 | Основи комп'ютерної графіки та графічного web-дизайну |
| 10, 11 | Уведення в клієнт-серверні технології та програмування на платформі Node.js. |
| 12, 13 | Робота з базами даних мережевого призначення |
| Загальний обсяг лекцій: 26 год | |

Викладач - к.е.н., доц. Палагута К.О.

| № | Тема лабораторного заняття | Бали |
|---|--|------------|
| 1 | Створення web-сайту з допомогою конструктора сайтів. | 8 |
| 2, 3 | Професійний макет сайту у Figma | 14 |
| 4, 5 | Конструкції мови HTML 5 | 14 |
| 6, 7, 8 | Верстання web-сайту за макетом | 24 |
| 9, 10, 11, 12, 13 | Програмування мовою JavaScript | 40 |
| Загальний обсяг лабораторних занять 26 год | | 100 |

Політика дисципліни

| | |
|---------------------------------|---|
| Відвідування занять | Відвідування лекційних та лабораторних занять з дисципліни є обов'язковим для всіх студентів |
| Відпрацювання пропущених занять | Студент, який пропустив лабораторних заняття, самостійно вивчає матеріал за наведеними в силабусі джерелами, виконує завдання і здає його викладачу. За умови |
| Допуск до екзамену | Згідно з Положенням про організацію освітнього процесу всі студенти допускаються до іспиту |
| Підсумкова модульна оцінка | Підсумкова модульна оцінка за семестр є сумою оцінок, отриманих студентом за виконання лабораторних завдань. Максимальна модульна оцінка становить 100 балів. Студент, який отримав підсумкову модульну оцінку менше за 20 балів, при будь-якій екзаменаційній оцінці не може отримати задовільну підсумкову оцінку з дисципліни і буде ліквідувати академічну заборгованість під час додаткової сесії. |
| Екзаменаційна оцінка | Максимальна екзаменаційна оцінка становить 100 балів |
| Підсумкова оцінка з дисципліни | Підсумкова оцінка з дисципліни обчислюється як середнє арифметичне підсумкової модульної та екзаменаційної оцінки. |