

Дисципліна
«Технології WPF-застосувань»

<p>Лектор, науковий ступінь, вчене звання, посада</p>	<p>Котенко Н. О., кандидат педагогічних наук, доцент кафедри інженерії програмного забезпечення та кібербезпеки.</p>
<p>Результати навчання</p>	<p>У результаті вивчення дисципліни (компетентності) студенти повинні знати: загальні принципи побудови інтерфейсу комп'ютерних програм для користувача; мову розмітки XAML для створення динамічних інтерфейсів; принципи побудови користувацького інтерфейсу програм засобами WPF; принципи взаємодії прикладних програм з реляційними системами управління базами даних; структуру WPF-документів і засобів їхнього захисту від несанкціонованої зміни; повинні вміти: створювати WPF-програми; розробляти користувацький інтерфейс для WPF-програм економічного спрямування; використовувати мову XAML для проектування інтерфейсу комп'ютерних програм; налаштовувати і модифікувати зовнішній вигляд WPF-програм; розробляти користувацький інтерфейс комп'ютерних програм з використанням різноманітних WPF-моделей макетів сторінок; відображати та змінювати дані, що зберігаються в базах даних; реалізовувати перевірку даних, що вводяться; створювати нові елементи керування для WPF-програм; керувати документами в WPF-додатках; забезпечувати захист документів від несанкціонованої зміни; додавати графічну і мультимедіа підтримку в WPF-додатках.</p>
<p>Зміст</p>	<p>Поняття інтерфейсу. Мова XAML. Переваги поділу зовнішнього вигляду та поведінки. Переваги та особливості WPF. Типи WPF-застосувань. Створення найпростішої WPF-програми. Порядок створення WPF-програми в Visual Studio. Визначення в застосуванні. Вибір вікон або сторінок. Додавання елементів керування. Побудова та виконання WPF-програми. Обробка подій. Модель подій в WPF. Обробка подій елементів керування WPF. Навігація між сторінками. Модель навігації в WPF. Навігації за гіперпосиланнями. Служба переходів. Введення в мову розмітки XAML. Задавання розміщення елементів керування на сторінці. Моделі вмісту. Класи Headered Content Controls. Розробка інтерфейсу з використанням елементів управління Items Controls. Загальна характеристика Items Controls. Причини використання елементів Windows Forms в WPF. Посилання на елементи Windows Forms у застосуванні WPF. Використання елементів Windows Forms в XAML. Взаємодія з елементами Windows Forms. Налаштування та модифікація зовнішнього вигляду програми. Створення нових елементів керування. Прив'язка даних (Data Binding). Перевірка даних за замовчуванням.</p>