

АНОТАЦІЯ

Відповідно до мети дослідження робота присвячена створенню ігрового тестового додатку який буде допомагати студентам вивчати матеріал з різноманітних галузей знань.

У результаті аналізу можливих сфер застосування запропонованої теми, було виявлено, що доцільність таких додатків лише зростає, тому що вони надають зручний та цікавий інструмент вивчення матеріалу.

В ході роботи був досліджений та використаний рушій Unity. Він досить добре підходить для створення різноманітних додатків, завдяки своїй потужності та гнучкості, які надають розробникам широкі можливості для створення навчальних додатків з можливістю легко оновлюватись.

Ключові слова: Unity, освітній компонент, додаток, рушій, розробка.

ABSTRACT

In accordance with the research objective, the work is devoted to the creation of a game test application that will help students learn material from various fields of knowledge.

As a result of analyzing the possible applications of the proposed topic, it was found that the feasibility of such applications is only growing, as they provide a convenient and interesting tool for learning the material.

In the course of the work, the Unity engine was investigated and used. It is well suited for creating a variety of applications due to its power and flexibility, which provide developers with ample opportunities to create educational applications that can be easily updated.

Keywords: Unity, educational component, application, engine, development