



Освітня програма «УПРАВЛІННЯ ПРОЄКТАМИ ПРОГРАМНИХ ПРОДУКТІВ»

МЕТА ОСВІТНЬОЇ ПРОГРАМИ

Формування особистості фахівця, здатного виконувати складні нестандартні завдання і вирішувати проблеми дослідницького та інноваційного характеру в галузі інженерії програмного забезпечення.

МОЖЛИВОСТІ ДЛЯ ПРАЦЕВЛАШТУВАННЯ (ПОСАДИ)

- ✓ Product IT-Manager
- ✓ UI/UX-Design
- ✓ Frontend Developer
- ✓ Backend Developer
- ✓ Java Software Engineer
- ✓ Full Stack Developer
- ✓ DevOps Engineer
- ✓ QA Automation Engineer

РОБОТОДАВЦІ - ПАРТНЕРИ ОСВІТНЬОЇ ПРОГРАМИ, УЧАСНИКИ ФОРМУВАННЯ ЗМІСТУ НАВЧАННЯ І ПРАКТИЧНОЇ ПІДГОТОВКИ

Громадська організація «Освітня фундація продуктового ІТ» (Genesis), ТОВ «ІТ-BIZ», ТОВ «БКТ СОЛЮШИНС», ТОВ «БІОТЕХЛАБ», ТОВ «ХАУСЛАЙН», ПП НВЦ «ВЕКТОР», ТОВ «ВЕЛЛ-АЙ-ТІ», ТОВ «ЕРАМ Systems», Національний координаційний центр кібербезпеки, Департамент кіберполіції Національної поліції України, Громадська спілка «Кіберковчег», Громадська організація «Наукова асоціація кібербезпеки України» (ГО «НАКБУ»), ТОВ «МАЙСТЕР БЕЗПЕКИ-УНІВЕРСАЛ» та інші.

ОСНОВНІ НАВЧАЛЬНІ ДИСЦИПЛІНИ (ПРЕДМЕТИ) ОСВІТНЬОЇ ПРОГРАМИ

Хмарні та GRID-технології, Управління програмними продуктами, Промислове програмування Java, VR-технології та 3D-моделювання, Технології безпеки програмних продуктів, Автоматизація тестування програмних продуктів, Англійська мова інформаційних технологій.

КОНКУРЕНТНІ ПЕРЕВАГИ

- Участь в освітньому процесі провідних фахівців ІТ-сфери
- Можливості участі у грантовій діяльності та стартапах
- Побудова освітнього процесу на кейсах провідних ІТ-компаній
Освітній процес з використанням новітньої матеріально-технічної бази європейського рівня (спеціалізована комп'ютерна лабораторія розробки та тестування програмного забезпечення, SMART-бібліотека, VR-студія, коворкінги)
- Постійно діючі програми міжнародної академічної мобільності
- Високий рівень заробітної плати фахівців ІТ-галузі

✉ progen@knote.edu.ua



Інформаційний
буклет про
університет