

**ДЕРЖАВНИЙ ТОРГОВЕЛЬНО-ЕКОНОМІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ**  
**СИСТЕМА УПРАВЛІННЯ ЯКІСТЮ**  
Система забезпечення якості освітньої діяльності та якості вищої освіти  
*сертифікована на відповідність ДСТУ ISO 9001:2015 / ISO 9001:2015*  
**Кафедра дизайну, інжинірингу та землеустрою**

**ЗАТВЕРДЖЕНО**  
вченою радою ДТЕУ  
(пос. в. № 8 від «05» 09 2024 р.)  
Ректор  **Анатолій МАЗАРАКІ**



**ЦИФРОВІ ТЕХНОЛОГІЇ В ДИЗАЙНІ /**  
**DIGITAL TECHNOLOGIES IN DESIGN**

**ПРОГРАМА /**  
**COURSE SUMMARY**

**Київ 2024**

**Розповсюдження і тиражування без офіційного дозволу ДТЕУ  
заборонено**

Автор: О.О. Лежнев, кандидат мистецтвознавства, доцент

Програму розглянуто і затверджено на засіданні кафедри дизайну,  
інжинірингу та землеустрою від 27 серпня 2024 р., протокол № 2.

Рецензенти:

О.О. Заварзін, к.т.н., доцент кафедри дизайну, інжинірингу та землеустрою

А.А. Роскладка, доктор економічних наук, професор,

завідувач кафедри кібернетики та системного аналізу ДТЕУ

В.О. Вознесенський, керуючий видавничо-поліграфічним комплексом ТОВ  
«Новий друк»

## **ЦИФРОВІ ТЕХНОЛОГІЇ В ДИЗАЙНІ / DIGITAL TECHNOLOGIES IN DESIGN**

**ПРОГРАМА /  
COURSE SUMMARY**

## ВСТУП

Програма дисципліни «Цифрові технології в дизайні» призначена для здобувачів вищої освіти у ДТЕУ, денної та заочної форм навчання: першого (бакалаврського) рівня, галузі знань 022 «Дизайн», освітньої програми «Дизайн».

Програму підготовлено відповідно до Стандартів вищої освіти України із зазначених спеціальностей та відповідних освітньо-професійних програм підготовки бакалаврів ДТЕУ.

Програма складається з таких розділів:

1. Мета, завдання та предмет дисципліни.
2. Передумови вивчення дисципліни як вибіркової компоненти освітньої програми.
3. Результати вивчення дисципліни.
4. Зміст дисципліни.
5. Список рекомендованих джерел.

### 1. МЕТА, ЗАВДАННЯ ТА ПРЕДМЕТ ДИСЦИПЛІНИ

*Метою* викладання дисципліни «Цифрові технології в дизайні» є формування у здобувачів вищої освіти системи знань в області збору даних методами цифрових технологій в дизайні, набуття вмінь щодо всебічного аналізу отриманої інформації та вдосконалення стратегій в цифровому середовищі, вибір ефективних інструментів в дизайні.

*Завданнями* дисципліни «Цифрові технології в дизайні» є:

- вивчення сутності, завдань і сфери цифрових технологій в дизайні, проведення комплексного аналізу на основі отриманої інформації та формування ефективних управлінських рішень;

- набуття вмінь щодо використання інструментів дизайну, включаючи Joomla 3x, Wordpress, формування вмінь, які дозволяють всебічно оцінити стратегію компанії та особливості впливу факторів внутрішнього та зовнішнього середовища;

- набуття здобувачами навичок володіння основним дизайнерським Інструментарієм.

*Результати вивчення дисципліни* (компетентності) полягають у досягненні мети та вирішенні означених завдань із формування у здобувачів вищої освіти знань:

- понятійного апарату сфери дизайну;
- основних напрямів дизайнерської діяльності;
- основних естетичних поглядів на дизайнерську творчість;
- основних стилів у дизайні.

Інструментарію комп'ютерного формування дизайнерських рішень.

*Набуття таких умінь:*

- організації процесу дизайн-проекування сайту компанії;

- оформлення прийнятих рішень щодо стилю у графічній формі;
- створення засобів візуальної інформації, гармонізованих із дизайнерським рішенням.

*Предметом* дисципліни є теоретичні, методичні та практичні аспекти застосування цифрових технологій в дизайні як важливого напрямку діяльності у цифровому середовищі.

## 2. ПЕРЕДУМОВИ ВИВЧЕННЯ ДИСЦИПЛІНИ ЯК ОБОВ'ЯЗКОВОЇ ТА ВИБІРКОВОЇ КОМПОНЕНТИ ОСВІТНЬОЇ ПРОГРАМИ

Ключовими є *знання*:

- основ цифрових технологій в дизайні, включаючи розуміння цільової аудиторії, концепції взаємодії з клієнтами;
- особливостей взаємодії з користувачами в Інтернеті;
- сучасні концепції застосування технологій у цифровому середовищі;
- методичних аспектів формування системи показників для оцінювання бізнес-процесів;

*вміння*:

- вивчати нові технології та інструменти;
- розуміти та працювати з базовими поняттями дизайну;
- формувати перелік ключових показників ефективності розробки;
- практично застосовувати сучасні інформаційні технології у професійній діяльності;
- ідентифікувати напрями вдосконалення взаємодії з користувачами в Інтернеті.

## 3. РЕЗУЛЬТАТИ ВИВЧЕННЯ ДИСЦИПЛІНИ

Дисципліна «Цифрові технології в дизайні», як компонента освітньої програми «Дизайн» забезпечує оволодіння здобувачами вищої освіти загальними та фаховими компетентностями і досягнення ними програмних результатів навчання за відповідними освітньо-професійними програмами

✓ «Дизайн» (ОС бакалавр)

Номер в освітній програмі	Зміст компетентності	Номер теми, що розкриває зміст компетентності
<i>Загальні компетентності за освітньою програмою</i>		
ЗК02	Здатність спілкуватися державною мовою як усно, так і письмово	1-14
ЗК04	Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел професійної діяльності	2-10
ЗК05	Здатність працювати в команді.	

ЗК06	Здатність оцінювати та забезпечувати якість виконуваних робіт	2-10
ЗК08	Здатність реалізувати свої права і обов'язки як члена суспільства, усвідомлювати цінності громадянського (вільного демократичного) суспільства та необхідність його сталого розвитку, верховенства права, прав і свобод людини і громадянина в Україні.	1-14
<i>Спеціальні (фахові, предметні) компетентності</i>		
СК7	Здатність використовувати сучасне програмне забезпечення для створення об'єктів дизайну.	1-14
СК10	Здатність застосовувати знання прикладних наук у професійній діяльності (за спеціалізаціями).	1-14
СК11	Здатність досягати успіху в професійній кар'єрі, розробляти та представляти візуальні презентації, портфоліо власних творів, володіти підприємницькими навичками для провадження дизайн-діяльності.	10
<i>Програмні результати навчання за освітньою програмою</i>		
ПРН1	Застосовувати набуті знання і розуміння предметної області та сфери професійної діяльності у практичних ситуаціях	1-14
ПРН5	Розуміти і сумлінно виконувати свою частину роботи в команді; визначати пріоритети професійної діяльності.	1-14
ПРН6	Усвідомлювати відповідальність за якість виконуваних робіт, забезпечувати виконання завдання на високому професійному рівні.	10
ПРН17	Застосовувати сучасне загальне та спеціалізоване програмне забезпечення у професійній діяльності (за спеціалізаціями).	1-14

## 4. ЗМІСТ ДИСЦИПЛІНИ

### Тема 1. Ознайомлення з Joomla 3x

Ознайомлення з поняттям Web-сервер, встановлення та налаштування сервера на комп'ютері. Розгортання системи керування контентом Joomla 3x, налаштування. Встановлення та застосування шаблонів у створенні сайтів. Встановлення, налаштування та розгляд функціоналу візуального редактора статей pkg\_jse\_2951 у системі керування контентом

*Список рекомендованих джерел:*

*Основний:* 1 [с. 25-41].

*Додатковий:* 1 [с. 18-28].

*Інтернет-ресурси:* 1.

### Тема 2. Налаштування Joomla 3.x

Розгляд поняття "категорія" та їх створення у системі управління контентом. Розгляд методів створення головного меню сайту.

Знайомство з візуальним конструктором RS page builder з використанням його елементів: текстовий блок та карусель, прив'язка сторінки до меню, створення меню, текстовий блок - налаштування.

Знайомство з панеллю адміністрування Joomla .Змініть стиль адміністративної панелі Joomla .Управління мета тегом Robots з панелі Joomla.Створення, налаштування показу тегів Joomla: Мітки CMS Joomla

*Список рекомендованих джерел:*

*Основний:* 1 [с. 43-59].

*Додатковий:* 1 [с. 18-28].

*Інтернет-ресурси:* 2.

### **Тема 3. Менеджер модулів**

RS page builder та використанням його елементів: акордеон фото, горизонтальна область із іконкою, горизонтальна область із зображенням, зображення, "кам'яна кладка" для інформації, особиста область, створення вкладок. Менеджер модулів Joomla .Що таке модулі Joomla.Типи модулів Joomla коробкової версії.

*Список рекомендованих джерел:*

*Основний:* 1 [с. 111-119], 3 [с. 125-172].

*Додатковий:* 2 [с. 23-65].

*Інтернет-ресурси:* 3.

### **Тема 4. Менеджер шаблонів**

Менеджер розширень Joomla.Менеджер шаблонів Joomla.Як встановити шаблон Joomla.Меню Joomla , як створити та розмістити на сайті.Створення за допомогою RS page builder та його елементів: область вертикальної іконки, область вертикального зображення, встановлення відео Знайомство з SP Page Builder та його елементами: медіа manager, pages, текстовий блок, прив'язка сторінки до пункту меню

*Список рекомендованих джерел:*

*Основний:* 1 [с. 81-92], 2 [с. 68-97].

*Додатковий:* 1 [с. 38-48], 2 [с. 71-76].

*Інтернет-ресурси:* 4.

### **Тема 5. Контент сайту**

Створення та налаштування phocagallery v4.5.5, банеру та сторінки контактів. Структура матеріалів сайту Joomla.Редагування статей Joomla.Виведення матеріалу у вигляді списку в Joomla.Налаштування виведення матеріалів Joomla.

*Список рекомендованих джерел:*

*Основний:* 1 [с. 59-81], 2 [с. 223-342].  
*Додатковий:* 1 [с. 48-52], 3 [с. 35-67].  
*Інтернет-ресурси:* 5,16

### **Тема 6. Макет сайту**

Вставка відео в статтю Joomla. Макети матеріалів Joomla. Створення контенту для сайту: онлайн помічники. Головна Joomla - вибрані матеріали або посадкова сторінка.

Знайомство з конструктором контенту Elementor: встановлення конструктора, підготовка до роботи Elementor (базовий): створення заголовка, зображення, відео, карти Elementor (загальний): створення блоку, каруселі інформації, блоку з іконкою, основної галереї.

*Список рекомендованих джерел:*

*Основний:* 1 [с. 133-153], 2 [с. 68-97].  
*Додатковий:* 2 [с. 76-84], 3 [с. 129-169].  
*Інтернет-ресурси:* 5.

### **Тема 7. Менеджер файлів**

Тег h1 у заголовках Joomla.Способи розміщення реклами на сайті Joomla. Створення за допомогою Elementor таких елементів контенту: головна сторінка, записи. Знайомство з Elementor (загальний) та створення: створення списку, відгуків, вкладки, акордіону інформації Створення меню.

*Список рекомендованих джерел:*

*Основний:* 1 [с. 227-240], 2 [с. 323-342].  
*Додатковий:* 3 [с. 67-123], 4 [с. 91-104].  
*Інтернет-ресурси:* 6, 7.

### **Тема 8. Візуальний редактор та кеш**

Банерна реклама на Joomla.Візуальний редактор Joomla.Кеш сторінок, модулів та компонентів Joomla.Блокування в Joomla

*Список рекомендованих джерел*

*Основний:* 1 [с. 185-192], 2 [с. 195-222].  
*Додатковий:* 3 [с. 129-164], 4 [с. 105-149].  
*Інтернет-ресурси:* 8.

### **Тема 9. Оновлення сайту, користувачі, резервне копіювання**

Групи користувачів Joomla.Замість сайту білий екран Joomla, пошук причин та виправлення.Оновлення Joomla.Резервне копіювання Joomla

*Список рекомендованих джерел*

*Основний:* 1 [с. 102-107].  
*Додатковий:* 3 [с. 169-198], 4 [с. 150-167].

*Інтернет-ресурси: 9.*

### **Тема 10. Оптимізація сайту Joomla**

Повна практична оптимізація сайту Joomla. Як оптимізувати Joomla 3 без додаткових розширень. Базові SEO налаштування Joomla. Швидкість завантаження Joomla сайту після встановлення

*Список рекомендованих джерел*

*Основний: 1 [с. 167-179].*

*Додатковий: 3 [с. 169-198], 4 [с. 150-167].*

*Інтернет-ресурси: 10.*

### **Тема 11. Захист сайту Joomla**

4 кроки створення сторінки 404 Not found Joomla. Сторінка 404 на Joomla. Навіщо потрібні файли htaccess та web-config базової версії Joomla. 5 простих кроків захисту сайту Joomla.

*Список рекомендованих джерел*

*Основний: 1 [с. 167-179].*

*Додатковий: 3 [с. 203-242], 4 [с. 215-268].*

*Інтернет-ресурси: 11.*

### **Тема 12. Управління MySQL**

Форма реєстрації на Joomla сайті, як налаштувати і де розмістити. Таблиці ядра бази даних Joomla. Установка розширень Joomla. Як видаляти розширення Joomla.

*Список рекомендованих джерел*

*Основний: 2 [с. 223-252].*

*Додатковий: 3 [с. 203-242], 4 [с. 215-268].*

*Інтернет-ресурси: 12.*

### **Тема 13. Локальний сайт та перевірка працездатності**

Суть локального сайту. Перевірка вихідних посилань сайту. Непрацюючі внутрішні посилання на сайті Joomla: як знайти биті посилання. Можливості дизайну Joomla сайтів

*Список рекомендованих джерел*

*Основний: 2 [с. 223-252].*

*Додатковий: 3 [с. 247-277], 4 [с. 270-305].*

*Інтернет-ресурси: 13.*

### **Тема 14. Ознайомлення із «хостингом». Очищення сайту**

Генеральне очищення Joomla сайту. Хостинг для Joomla сайту. Перенесення Joomla 3 на хостинг. Установка Joomla на комп'ютер (ХАМРР, Денвер).



*Список рекомендованих джерел*  
*Основний: 1 [с. 221-227], 2 [с. 411-435]*  
*Додатковий: 3 [с. 283-307].*  
*Інтернет-ресурси: 14, 15, 16*

## 5. СПИСОК РЕКОМЕНДОВАНИХ ДЖЕРЕЛ

### Рекомендована література:

#### Основна

1. Д.Н. Колісніченко., Joomla! 3.0. Інструкція користувача. Київ, bu Dialektika Computer Publishing, 2013. 256 с.
2. Ден Замел., Joomla!: для професіоналів. Київ, bu Dan Rahmel, 2013. 448 с.
3. Марк Дестер, Луїс Лендрі., Joomla!: програмування. Київ, Pearson Education, Ins., 2012. 592 с.

#### Додаткова

1. Стів Круг, Веб-дизайн або "не змушуйте мене думати!", "A Common Sense Approach to Web Usability", published bu Que, 2000. 200 с.
2. Нільсен Якоб, Тахір Марі., Дизайн сторінок. Аналіз зручності та простоти використання 50 вузлів., Ins., publishing as New Riders, 2002. 336 с.
3. Келлі Гото, Емілі Котлер., Веб-редизайн. Ins., publishing as New Riders. 2002. 276 с.
4. Ані Фйо., Рентабельний Web-дизайн. Ins., Peachpit Pres, 2003. 336 с.

### Інтернет ресурси:

1. Установка Joomla 3 на хостинг: <https://cmsheaven.org/joomla-manuals/ustanovka-joomla-3-na-xosting/>
2. Загальні налаштування Joomla 3: <https://joomla3-x/administrirovanie/nastrojki/obshchie-nastrojki-joomla-3?ysclid=lr1xb101aj288864872>
3. Як створити правильний robots.txt для Google, Яндекс та інших пошукових систем: <https://fatkhutdinov.medium.com/kak-sostavit-pravilnij-robots-txt-1b34537bcab4>
4. SP Page Builder Light — конструктор для верстки шаблонів Joomla: <https://aleksius.com/joomla/rasshireniya/sp-page-builder-lite>
5. Спробуйте створити сайт разом з новим конструктором сайтів Canva: <https://www.canva.com/sozdat/sajt/?ysclid=lr1zsp9p6q902903799>
6. Рекламні кампанії в Інтернеті: <https://medium.com/bazanov-org/%D1%80%D0%B5%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D0%BC%D0%BD%>

7. Що таке контекстна реклама і якою вона буває: основи PPC: <https://serpstat.com/ru/blog/chto-takoe-kontekstnaja-reklama/>
8. Банерна реклама в інтернеті: <https://sendpulse.ua//blog/banner-advertising>
9. Резервне копіювання сайту. 7 головних помилок та як їх уникнути: <https://eternalhost.net/blog/hosting/kak-sdelat-rezervnoe-kopirovanie-sajta-bez-oshibok?ysclid=lrn32if2r9895123524>
10. Інструменти для пошукової оптимізації сайту: <https://test.org/2015/09/18/seo-tools/>
11. Як зробити сайт невбивним: 8 простих порад: <https://timeweb.com/community/articles/kak-sdelat-neubivaemyy-sayt>
12. PhpMyAdmin: <https://www.ukraine.com.ua/wiki/hosting/databases/mysql/clients/pma/>
13. Як створити сайт: 9 простих кроків!: <https://ua.weblium.com/blog/yak-ctvoriti-sajt-bezkoshtovno-ta-shvidko-9-krokov>
14. Швидше за конкурентів - хостинг на NVMe дисках: [https://hostpro.ua/ua/hosting-nvme.html?utm\\_source=google&utm\\_medium=cpc&utm\\_id=16711451486&u](https://hostpro.ua/ua/hosting-nvme.html?utm_source=google&utm_medium=cpc&utm_id=16711451486&u)
15. Joomla хостинг: <https://freehost.com.ua/ukr/cms/joomla-hosting/>
16. Перенесення сайту Joomla на хостинг: <https://freehost.com.ua/faq/articles/perenos-sajta-joomla-na-hosting/>

**6. ЛИСТ ПОГОДЖЕННЯ**  
**програми дисципліни «Цифрові технології в дизайні»**

Погоджено  
Завідувач кафедри дизайну,  
інжинірингу та землеустрою

\_\_\_\_\_ Олена ПАЛІЄНКО  
« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024 р.

Погоджено  
Гарант освітньої програми «Дизайн»  
\_\_\_\_\_  
« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024 р.